



§ 110

**Nuorisolautakunnan lausunto valtuutettu Näreen ym. aloitteesta
virtuaalinuorisotyön kehittämisestä nettipelaajille**

HEL 2012-013152 T 00 00 03

Päätös

Lautakunta päätti antaa kaupunginhallitukselle seuraavan lausunnon:

Pelitoiminta on kasvava nuorisokulttuurinen ilmiö. Nuorisoasiainkeskus on reagoinut ilmiöön omalla pelitoiminnalla, jonka kärkiä ovat toimintakeskus Hapen Pelitalo sekä alueellisille nuorisotaloille sijoitetut pelaamisen etäpisteet. Pelitalossa on ollut marraskuun 2012 loppuun mennessä 7963 käyntikertaa. Nuorisoasiainkeskuksessa toimii myös peliryhmä, jossa joukko nuorisotyöntekijöitä kehittää nuorisotyöllisiä menetelmiä pelikulttuuriin. Pelitoimintaa on kehitetty osana Verkkonuorisotyön valtakunnallista kehittämiskeskusta Verkeä. Nuorisoasiainkeskuksen pelitoiminnassa painottuu yhteisöllisyys ja yhdessä tekeminen – pelaaminen samassa paikassa. Pelitoiminnan merkityksestä kertoo, että Pelitalo vakinaistetaan vuoden 2013 alusta osaksi kulttuurista nuorisotyötä.

Nuorisoasiainkeskus katsoo pelitoiminnan oleva nuorisokulttuurinen ilmiö, johon liittyy ensisijaisesti myönteisiä piirteitä ja jota tulee siksi kehittää ja vahvistaa. Nuorisotyölliseen otteeseen kuuluu kuitenkin totuudenmukainen ja aktiivinen ote pelaamisen haitallisten vaikutusten torjunnassa ja nuorten tukemisessa. Digitaalisiin viihdepeleihin ongelmallisen suhteen muodostaneet ovat kohderyhmä, jonka koko on kaikista pelaajista pieni mutta kaikista nivelvaiheen (peruskoulun loppu/toisen asteen alku) pudokkaista sen uskotaan olevan suurempi ryhmä. Tämä perustelee kohdennettuja toimia ongelmaan. Nuorisoasiainkeskus onkin kehittänyt hyviä menetelmiä syrjäytymisen ehkäisemiseksi. Pelitoiminta on katsottu erinomaiseksi tavaksi tavoittaa erityisesti sosiaalisesti eristyvämpiä poikia. Hapessa toimiva poikien peliryhmä sekä Kallahden nuorisotalon pelikerho ovat osoittautuneet onnistuneiksi nuorisotyön metodeiksi, joiden laajentamista suunnitellaan.

Nuorisoasiainkeskuksen pelitoiminta keskittyy vain ja ainoastaan digitaaliseen viihdepelaamiseen, jossa ei käytetä rahaa. Digitaalinen viihdepelaaminen on syytä erottaa ilmiönä digitaalisesta rahapelaamisesta. Nuorisoasiainkeskus korostaa, että rahapelaamiseen ja liikapelaamiseen liittyvät ongelmat ovat oire elämänhallinnan haasteista ja siksi edellyttävät nuoren hyvinvoinnin parantamisesta lähteviä ratkaisuja.



Nuorisoasiainkeskus katsoo, että aloitteessa nostetaan aiheellisesti esille pikavippien vauhdittama nuorten velkaantuminen. Nuorisoasiainkeskuksen tiedon mukaan rahapeli riippuvuus ja varsinkin pikavippien kautta velkaantuminen ovat pääsääntöisesti yli 18-vuotiaiden ryhmässä olevia ilmiöitä. Tätä tukevat nuorisoasiainkeskuksen syksyllä 2012 tehdyt haastattelut sosiaali- ja terveysalan ammattilaisille, joiden mukaan rahapelaamisen ikärajamuutoksen jälkeen rahapeliongelma on vähentynyt huomattavasti alaikäisten keskuudessa. Samasta asiasta on raportoinut ja kertonut mm. peliriippuvuuteen keskittyvän Peluuri-hankkeen selvitykset. Peluurin puhelinpalveluun soittaneista peliongelmaisista vain 10-20 prosenttia on puhunut pikavipeistä. Peliklinikan avohoitopotilaista noin puolella on ollut ongelmia pikavippivelkaantumisen kanssa. Alle 25-vuotiaiden nuorten määrä asiakkaista on kohtuullisen pieni.

Ongelmapelaajista digitaalisten viihdepelien kontekstissa nuorisoasiainkeskuksessa on jo tehty selvitystyötä. Tieto rahapelaamisen tuottamista ongelmista nuorten keskuudessa on kuitenkin osittain puutteellista. Siksi pohdittaessa uusia tukitoimia rahapeleissä velkaantuneille nuorille tulisi selvittää, kuinka isosta ryhmästä on kyse liittyen rahapeliongelmaisiin.

Uudistettu nuorisolaki edellyttää kuntia parantamaan ja selkeyttämään nuorten palveluohjausta. Koska Suomessa toimii jo Peluurin kaltaisia, rahapeliongelmiin pureutuvia toimijoita, nuorisolautakunta näkee kansallisen yhteistyön viisaana etenemismallina. Tätä puolustaa myös verkkomaailman kuntarajoja ylittävä luonne. Nuorisoasiainkeskus katsoo, että kumppanuuksissa oikea nuorisoalan vastuutoimija olisi Helsingin kaupungin nuorisoasiainkeskukseen sijoitettu Verkkonuorisotyön valtakunnallinen kehittämiskeskus Verke. Nuorisoasiainkeskus katsoo, että toimenpiteet pitää kohdistaa juuri velkaantumisen ehkäisyyn sekä nuorten elämänhallinnallisten taitojen vahvistamiseen. Lisäksi nuorisoasiainkeskus näkee mahdollisena, että nuorten velkaneuvontaan hakeutuvien keskuudesta voidaan tavoittaa rahapeliongelmaisia ja ohjata heidät oikeaan korjaavaan palveluun.

Aloitteessa ehdotetaan pelin itse-evaluatiivisen pelin kehittämistä. Nuorisoasiainkeskuksen kokemus on osoittanut, että omien pelien tai verkkoympäristöjen kehittäminen osoittautuu usein kalliiksi ja teholtään vähäiseksi tavaksi tavoittaa nuoria. Siksi esimerkiksi Verkkonuorisotyön valtakunnallinen kehittämiskeskus Verke keskittyy toimintaan niissä ympäristöissä, joita nuoret jo käyttävät. Nuorisoasiainkeskuksen kokemusten mukaan ammattilaisten palkkaaminen pelikehittämiseen on erittäin kallista ja toimivan sovelluksen tuottaminen julkisilla varoilla harvoin onnistuu. Nuorisoasiainkeskuksen kokemuksen mukaan nuorten osallistaminen ulkopuolelta määritettyihin



pelikehittämisprojekteihin on äärimmäisen vaikeaa.
Nuorisoasiainkeskus katsookin, että valtuutettujen esille nostamaan
ilmiöön tulee reagoida yhteistyössä alan muiden toimijoiden kanssa ja
toteuttaa työ sekä kohtaavana pienryhmätyönä että nuorten jo
käyttämässä ympäristöissä.

Esittelijä

nuorisotoimenjohtaja
Tommi Laitio

Lisätiedot

Tommi Laitio, nuorisotoimenjohtaja, puhelin: 310 89045
tommi.laitio(a)hel.fi

Liitteet

1 Näre Sari valtuustoaloite Kvsto 26.9.2012 asia 64

Päätösehdotus

Lautakunta päättäneen antaa kaupunginhallitukselle seuraavan
lausunnon:

Pelitoiminta on kasvava nuorisokulttuurinen ilmiö. Nuorisoasiainkeskus
on reagoinut ilmiöön omalla pelitoiminnalla, jonka kärkiä ovat
toimintakeskus Hapen Pelitalo sekä alueellisille nuorisotaloille sijoitetut
pelaamisen etäpisteet. Pelitalossa on ollut marraskuun 2012 loppuun
mennessä 7963 käyntikertaa. Nuorisoasiainkeskuksessa toimii myös
peliryhmä, jossa joukko nuorisotyöntekijöitä kehittää nuorisotyöllisiä
menetelmiä pelikulttuuriin. Pelitoimintaa on kehitetty osana
Verkkonuorisotyön valtakunnallista kehittämisskeskusta Verkeä.
Nuorisoasiainkeskuksen pelitoiminnassa painottuu yhteisöllisyys ja
yhdessä tekeminen – pelaaminen samassa paikassa. Pelitoiminnan
merkityksestä kertoo, että Pelitalo vakinaistetaan vuoden 2013 alusta
osaksi kulttuurista nuorisotyötä.

Nuorisoasiainkeskus katsoo pelitoiminnan oleva nuorisokulttuurinen
ilmiö, johon liittyy ensisijaisesti myönteisiä piirteitä ja jota tulee siksi
kehittää ja vahvistaa. Nuorisotyölliseen otteeseen kuuluu kuitenkin
totuudenmukainen ja aktiivinen ote pelaamisen haitallisten vaikutusten
torjunnassa ja nuorten tukemisessa. Digitaalisiin viihdepeleihin
ongelmallisen suhteen muodostaneet ovat kohderyhmä, jonka koko ei
ole välttämättä kaikista pelaajista suuri mutta kaikista nivelvaiheen
(peruskoulun loppu/toisen asteen alku) pudokkaista sen uskotaan
olevan suurempi ryhmä. Tämä perustelee kohdennettuja toimia
ongelmaan. Nuorisoasiainkeskus onkin kehittänyt hyviä menetelmiä
syrjäytymisen ehkäisemiseksi. Pelitoiminta on katsottu erinomaiseksi
tavaksi tavoittaa erityisesti sosiaalisesti eristyvämpiä poikia. Hapessa
toimiva poikien peliryhmä sekä Kallahden nuorisotalon pelikerho ovat



osoittautuneet onnistuneiksi nuorisotyön metodeiksi, joiden laajentamista suunnitellaan.

Nuorisoasiainkeskus korostaa, että rahapelaamiseen ja liikapelaamiseen liittyvät ongelmat ovat oire elämänhallinnan haasteista ja siksi edellyttävät nuoren hyvinvoinnin parantamisesta lähteviä ratkaisuja.

Nuorisoasiainkeskus katsoo, että aloitteessa nostetaan aiheellisesti esille pikavippien vauhdittama nuorten velkaantuminen. Nuorisoasiainkeskuksen tiedon mukaan rahapeli riippuvuus ja varsinkin pikavippien kautta velkaantuminen ovat pääsääntöisesti yli 18-vuotiaiden ryhmässä olevia ilmiöitä. Tätä tukevat nuorisoasiainkeskuksen syksyllä 2012 tehdyt haastattelut sosiaali- ja terveysalan ammattilaisille, joiden mukaan rahapelaamisen ikärajamuutoksen jälkeen rahapeliongelma on vähentynyt huomattavasti alaikäisten keskuudessa. Samasta asiasta on raportoinut ja kertonut mm. peliriippuvuuteen keskittyvän Peluuri-hankkeen selvitykset. Peluurin puhelinpalveluun soittaneista peliongelmaisista vain 10-20 prosenttia on puhunut pikavipeistä. Peliklinikan avohoitopotilaista noin puolella on ollut ongelmia pikavippivelkaantumisen kanssa. Alle 25-vuotiaiden nuorten määrä asiakkaista on kohtuullisen pieni.

Ongelmapelaajista digitaalisten viihdepelien kontekstissa nuorisoasiainkeskuksessa on jo tehty selvitystyötä. Tieto rahapelaamisen tuottamista ongelmista nuorten keskuudessa on kuitenkin osittain puutteellista. Siksi pohdittaessa uusia tukitoimia rahapeleissä velkaantuneille nuorille tulisi selvittää, kuinka isosta ryhmästä on kyse liittyen rahapeliongelmaisiin.

Uudistettu nuorisolaki edellyttää kuntia parantamaan ja selkeyttämään nuorten palveluohjausta. Koska Suomessa toimii jo Peluurin kaltaisia, rahapeliongelmiin pureutuvia toimijoita, nuorisolautakunta näkee kansallisen yhteistyön viisaana etenemismallina. Tätä puolustaa myös verkkomaailman kuntarajoja ylittävä luonne. Nuorisoasiainkeskus katsoo, että kumppanuuksissa oikea nuorisoalan vastuutoimija olisi Helsingin kaupungin nuorisoasiainkeskukseen sijoitettu Verkkonuorisotyön valtakunnallinen kehittämiskeskus Verke. Nuorisoasiainkeskus katsoo, että toimenpiteet pitää kohdistaa juuri velkaantumisen ehkäisyyn sekä nuorten elämänhallinnallisten taitojen vahvistamiseen. Lisäksi nuorisoasiainkeskus näkee mahdollisena, että nuorten velkaneuvontaan hakeutuvien keskuudesta voidaan tavoittaa rahapeliongelmaisia ja ohjata heidät oikeaan korjaavaan palveluun.

Aloitteessa ehdotetaan pelin itse-evaluatiivisen pelin kehittämistä. Nuorisoasiainkeskuksen kokemus on osoittanut, että omien pelien tai



verkkoympäristöjen kehittäminen osoittautuu usein kalliiksi ja teholtaan vähäiseksi tavaksi tavoittaa nuoria. Siksi esimerkiksi Verkkonuorisotyön valtakunnallinen kehittämiskeskus Verke keskittyy toimintaan niissä ympäristöissä, joita nuoret jo käyttävät. Nuorisoasiainkeskuksen kokemusten mukaan ammattilaisten palkkaaminen pelikehittämiseen on erittäin kallista ja toimivan sovelluksen tuottaminen julkisilla varoilla harvoin onnistuu. Nuorisoasiainkeskuksen kokemuksen mukaan nuorten osallistaminen ulkopuolelta määritettyihin pelikehittämisprojekteihin on äärimmäisen vaikeaa. Nuorisoasiainkeskus katsookin, että valtuutettujen esille nostamaan ilmiöön tulee reagoida yhteistyössä alan muiden toimijoiden kanssa ja toteuttaa työ sekä kohtaavana pienryhmätyönä että nuorten jo käyttämissä ympäristöissä.

Esittelijä

Hallintokeskus pyytää nuorisolautakunnalta 31.1.2013 mennessä lausuntoa valtuutettu Näreen ym. valtuustoaloitteesta virtuaalinuorisotyön kehittämiseksi nettipelaajille.

Esittelijä

nuorisotoimenjohtaja
Tommi Laitio

Lisätiedot

Tommi Laitio, nuorisotoimenjohtaja, puhelin: 310 89045
tommi.laitio(a)hel.fi

Liitteet

1 Näre Sari valtuustoaloite Kvsto 26.9.2012 asia 64